



ORGANIZADOR GRÁFICO DE UNIDAD DIDÁCTICA

Asignatura: Informática

Unidad N°3

Grado: Primero

Fecha: 7 de Julio del 2025

Profesor: Diana Patricia Valderrama González

TÍTULO

Microsoft Word/ Programación con la Placa Makey Makey

HILOS CONDUCTORES

1. ¿Qué es un procesador de texto?
2. ¿Cómo vincular la placa Makey Makey con el computador?
3. ¿Cuáles son los comandos existentes en la placa Makey makey?

TÓPICO GENERATIVO



METAS DE COMPRENSIÓN

Conocerá la interfaz gráfica del programa Word, sus herramientas básicas de formato y las aplicará en un texto.	Utilizará la placa Makey Makey como un dispositivo de entrada en el computador, para vincularla con juegos en línea en la página www.makeymakey.com
---	---

	DESEMPEÑOS DE COMPRENSIÓN	TIEMPO	VALORACIÓN CONTINUA	
	ACCIONES REFLEXIONADAS		FORMAS	CRITERIOS DEL ÁREA
ETAPA EXPLORATORIA	<ol style="list-style-type: none"> 1. Identificar la interfaz gráfica del programa Microsoft Word 2. Reconocer las cintas de opciones del programa Word y aplicarlas en un texto. 3. Reconocer los componentes necesarios para la conectividad de la placa Makey Makey al computador <p>Avance del proyecto de síntesis:</p> Identificar los componentes de la placa Makey Makey y el buen manejo de estos.	2 SEMANAS	<ol style="list-style-type: none"> 1. Explorando en el computador el ingreso al programa Word y realizar un pequeño escrito 2. Utilizando las herramientas básicas de formato, edición e insertar imágenes. 3. Empleando la placa Makey Makey con los juegos programados en línea. <p>Utilizando la placa Makey Makey y haciendo las conexiones correctamente.</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Conocimientos previos 2. Observación 3. Reconocimiento
ETAPA GUIADA	<ol style="list-style-type: none"> 1. Identificar las herramientas de formato del programa Word y aplicarlos en un texto. 2. Identificar en las pestañas de opciones en el programa Word, la opción de insertar imágenes. 3. Relacionar la simbología de la placa Makey Makey con aspectos fundamentales de lateralidad, para la elaboración de su propio mando de juego <p>Avance del proyecto de síntesis:</p> Reconocer los diferentes materiales conductores de energía y que se pueden conectar a la placa Makey Makey.	3 SEMANAS	<ol style="list-style-type: none"> 1. Digitando un texto corto en el que el estudiante aplique las herramientas de formato en Word. 2. Utilizando la pestaña de Insertar, en la cual los estudiantes insertarán imágenes en línea o guardadas en su computador. 3. Utilizando la placa Makey Makey y otros elementos como cartón, lápiz de grafito o Play Doh, para la elaboración de un control que permita controlar un juego. <p>Utilizando diferentes tipos de material conductores de energía como aluminio, metal, agua, Play Doh, para conectar con la Makey Makey.</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Identificación 2. Ejecución de procedimientos 3. Seguimiento de instrucciones 4. Conceptualización 5. Dominio de herramientas tecnológicas

<p style="text-align: center;">PROYECTO DE SÍNTESIS</p>	<p style="text-align: center;">Nombre del proyecto y breve descripción:</p> <p style="text-align: center;">ECOSUN BUILDERS</p> <p>Cada vez se reconoce más la necesidad de cuidar el planeta, por lo cual es esencial que los niños desde pequeños aprendan a valorar las fuentes de energía naturales y hacer un uso consciente de estos recursos. Este proyecto tiene como propósito introducir a los estudiantes al concepto de la energía solar, mediante actividades prácticas, creativas y completamente artesanales; donde los niños exploraran su entorno, identificarán al sol como una fuente constante y natural de energía, aprenderán sobre el reciclaje y reutilizaran materiales para construir un modelo funcional de panel solar, haciendo uso de material en desuso. Desde el área de Informática los estudiantes elaborarán un circuito en el que explicarán con ayuda de la placa Makey Makey el proceso de transformación de la energía solar hasta el receptor utilizando diferentes materiales conductores de electricidad.</p>	<p style="text-align: center;">2 SEMANAS</p>	<p>Utilizando los diferentes materiales conductores para realizar diferentes actividades en la placa Makey Makey.</p>	<p>1. Ejecución de procedimientos aprendidos</p>
--	--	---	---	--